
Bücherei



Stationsbeschreibung Bücherei

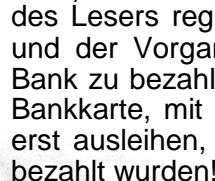
Die Kasse der Bücherei ist an das Datennetz der Bank angeschlossen und kann somit Zahlungen direkt vom Zentralcomputer der Bank ausführen lassen. Zur Durchführung einer Transaktion meldet der Kassenscomputer dem Zentralcomputer der Bank den zu bezahlenden Betrag, die Kontonummer der Bücherei sowie Kontonummer und PIN des Kunden. Der Zentralcomputer bucht nun automatisch den übermittelten Betrag vom Konto des Karteninhabers / der Karteninhaberin ab, schreibt ihn dem Konto der Bücherei gut und sendet eine Bestätigung an den Kassenscomputer der Bücherei. Tritt ein Fehler auf (z.B. falsche Kontonummer / PIN oder zu wenig Geld auf dem Konto), so wird anstatt der Bestätigung ein Bericht gesendet, der erklärt warum die Zahlung nicht erfolgen kann. Nun können entweder eine neue Kontonummer und PIN eingelesen oder die Artikelauswahl storniert werden.

Um Kosten für Bibliotheksausweise zu sparen, weisen sich Benutzer durch die Nummer ihrer Scheckkarte aus. Die Bücher und Zeitschriften können sie sich kostenlos ausleihen. Allerdings ist jährlich ein Betrag von € 5,- für den Leseausweis zu entrichten, außerdem werden Mahngebühren auf diesem Weg automatisch abgebucht.

Aufgabe

In eure Bücherei kommen viele Leseratten mit verschiedensten Interessensgebieten. Was es bei euch zum Ausleihen gibt, entnehmt ihr der Artikelliste für die Bücherei.

Startet nun die Kasse für eure Bücherei. Jemand von euch sollte die Kunden bedienen. Ist die Leserin / der Leser noch nicht registriert, so muss zunächst die Jahresgebühr von € 5,- berechnet werden. Nun sind die Signaturen (Registrier-nummern) der ausgeliehenen Bücher, Zeitschriften oder CDs einzugeben (siehe Liste) und mit dem Knopf „Ausleihen“ auszuleihen. Sind alle Wünsche der Leserin / des Lesers registriert, so ist die Kontonummer ihrer / seiner Bankkarte einzulesen und der Vorgang durch klicken des Knopfs „Bezahlen“ beim Zentralcomputer der Bank zu bezahlen. Was ausgeliehen und bezahlt wurde sowie die Kontonummer der Bankkarte, mit der bezahlt wurde, werden von der Kasse registriert. Kunden dürfen erst ausleihen, wenn Mitgliedsbeitrag und / oder noch ausstehende Mahngebühren bezahlt wurden!



Disco




Stationsbeschreibung Disco

Die Kasse der Diskothek „j-b.“ ist an das Datennetz der Bank angeschlossen und kann somit Zahlungen direkt vom Zentralcomputer der Bank ausführen lassen. Zur Durchführung einer Transaktion meldet der Kassenscomputer dem Zentralcomputer der Bank den zu bezahlenden Betrag, die Kontonummer der Diskothek sowie Kontonummer und PIN des Kunden. Der Zentralcomputer bucht nun automatisch den übermittelten Betrag vom Konto des Karteninhabers / der Karteninhaberin ab, schreibt ihn dem Konto der Diskothek gut und sendet eine Bestätigung an den Kassenscomputer der Diskothek. Tritt ein Fehler auf (z.B. falsche Kontonummer / PIN oder zu wenig Geld auf dem Konto), so wird anstatt der Bestätigung ein Bericht gesendet, der erklärt warum die Zahlung nicht erfolgen kann. Nun können entweder eine neue Kontonummer und PIN eingelesen oder die Artikelauswahl storniert werden.

Der Eintritt in die Diskothek kostet € 8,-. Besitzer einer Treuekarte wird ab dem 10. Besuch ein Rabatt von € 3,- gewährt. Zum Eintritt können Getränkegutscheine à € 2,- erworben werden.

Aufgabe

Startet nun die Kasse für eure Diskothek. Jemand von euch sollte die Kunden bedienen. Zunächst müssen Eintritt und Getränke eingegeben werden. Sind alle Wünsche einer Kundin / eines Kunden registriert, so ist die Kontonummer ihrer / seiner Bankkarte einzulesen und die Artikelauswahl durch klicken des Knopfs „Bezahlen“ beim Zentralcomputer der Bank zu bezahlen. Was gekauft wurde und die Kontonummer der Bankkarte, mit der bezahlt wurde, werden von der Kasse registriert.



Supermarkt




Stationsbeschreibung Supermarkt

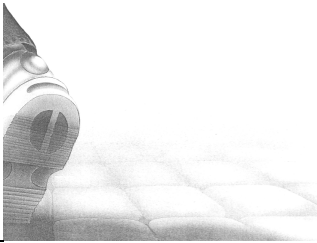
Die Kasse des Supermarkts ist an das Datennetz der Bank angeschlossen und kann somit Zahlungen direkt vom Zentralcomputer der Bank ausführen lassen. Zur Durchführung einer Transaktion meldet der Kassenscomputer dem Zentralcomputer der Bank den zu bezahlenden Betrag, die Kontonummer des Supermarkts sowie Kontonummer und PIN des Kunden. Der Zentralcomputer bucht nun automatisch den übermittelten Betrag vom Konto des Karteninhabers / der Karteninhaberin ab, schreibt ihn dem Konto des Supermarkts gut und sendet eine Bestätigung an den Kassenscomputer des Supermarkts. Tritt ein Fehler auf (z.B. falsche Kontonummer / PIN oder zu wenig Geld auf dem Konto), so wird anstatt der Bestätigung ein Bericht gesendet, der erklärt warum die Zahlung nicht erfolgen kann. Nun können entweder eine neue Kontonummer und PIN eingelesen oder die Artikelauswahl storniert werden.

Aufgabe

Startet nun die Kasse für euren Supermarkt. Jemand von euch sollte die Kunden bedienen. Zunächst müssen Anzahl und Artikelnummer der zu verkaufenden Waren eingegeben werden. Euer Warensortiment und die geltenden Preise sind auf der Artikelliste aufgeführt. Sind alle Waren einer Kundin / eines Kunden registriert, so ist die Kontonummer ihrer / seiner Bankkarte einzulesen und die Artikelauswahl durch klicken des Knopfs „*Bezahlen*“ beim Zentralcomputer der Bank zu bezahlen. Anzahl und Artikelnummer der Waren sowie die Kontonummer der Bankkarte, mit der bezahlt wurde, werden von der Kasse registriert.



Kaufhaus



Stationsbeschreibung Kaufhaus

Die Kasse des Kaufhauses ist an das Datennetz der Bank angeschlossen und kann somit Zahlungen direkt vom Zentralcomputer der Bank ausführen lassen. Zur Durchführung einer Transaktion meldet der Kassenscomputer dem Zentralcomputer der Bank den zu bezahlenden Betrag, die Kontonummer des Kaufhauses sowie Kontonummer und PIN des Kunden. Der Zentralcomputer bucht nun automatisch den übermittelten Betrag vom Konto des Karteninhabers / der Karteninhaberin ab, schreibt ihn dem Konto des Kaufhauses gut und sendet eine Bestätigung an den Kassenscomputer des Kaufhauses. Tritt ein Fehler auf (z.B. falsche Kontonummer / PIN oder zu wenig Geld auf dem Konto), so wird anstatt der Bestätigung ein Bericht gesendet, der erklärt warum die Zahlung nicht erfolgen kann. Nun können entweder eine neue Kontonummer und PIN eingelesen oder die Artikelauswahl storniert werden.

Zu euch ins Kaufhaus kommen viele junge Leute um hauptsächlich preisgünstige modische Kleidungsstücke für Jungen und Mädchen und kleine Geschenkartikel zu kaufen. Daneben gibt es aber auch CDs, Zeitschriften und einen kleinen DVD-Verleih.

Aufgabe

Startet nun die Kasse für euer Kaufhaus. Jemand von euch sollte die Kunden bedienen. Zunächst müssen Anzahl und Artikelnummer der zu verkaufenden Waren eingegeben werden. Euer Warensortiment und die geltenden Preise sind auf der Artikelliste aufgeführt. Sind alle Waren einer Kundin / eines Kunden registriert, so ist die Kontonummer ihrer / seiner Bankkarte einzulesen und die Artikelauswahl durch klicken des Knopfs „*Bezahlen*“ beim Zentralcomputer der Bank zu bezahlen. Anzahl und Artikelnummer der Waren sowie die Kontonummer der Bankkarte, mit der bezahlt wurde, werden von der Kasse registriert.



Bank



Stationsbeschreibung Bank

An das Datennetz der Bank sind verschiedene Kassenscomputer angeschlossen, die somit direkt Zahlungen vom Zentralcomputer der Bank ausführen lassen. Zur Durchführung einer Transaktion meldet ein Kassenscomputer dem Zentralcomputer der Bank den zu bezahlenden Betrag, die Kontonummer des Geschäfts sowie Kontonummer und PIN des Kunden. Der Zentralcomputer bucht nun automatisch den übermittelten Betrag vom Konto des Karteninhabers / der Karteninhaberin ab, schreibt ihn dem Konto des Kaufhauses gut und sendet eine Bestätigung an den Kassenscomputer des Geschäfts. Tritt ein Fehler auf (z.B. falsche Kontonummer / PIN oder zu wenig Geld auf dem Konto), so wird anstatt der Bestätigung ein Bericht gesendet, der erklärt warum die Zahlung nicht erfolgen kann.

Vor Beginn des Spiels sind die Konten für die Geschäfte einzurichten. Die Kunden werden nun zu Euch in die Bank kommen und um ein Konto bei der Bank bitten, damit sie an den elektronischen Kassen der Geschäfte bargeldlos bezahlen können. Natürlich müssen die Konten einen positiven Betrag ausweisen – Kredite gibt es in dieser Bank nicht! Daher werden alle Kunden gebeten nach Eröffnung eines neuen Kontos € 100,- einzuzahlen. Wer dann im Verlauf des Spiels zu Bargeld kommt kann das natürlich auch auf sein Konto bei der Bank einzahlen.

Aufgabe

Startet nun den Bank-Server. Jemand von euch sollte die Kunden bedienen. Für alle neuen Kunden müsst ihr zunächst ein neues Konto eröffnen (Knopf "*Konto eröffnen*") und € 100,- einzahlen lassen. Um später zusätzliche Beträge einzahlen zu können, müsst ihr bei "*Aktuelles Konto*" die Kontonummer des Kunden / der Kundin eingeben, die Eingabetaste (<Return>) betätigen. Nun werden Inhaber und aktueller Kontostand angezeigt. Unter "*Transaktion*" kann nun ein Betrag eingegeben werden, der dann mit dem Knopf "*Bareinzahlung*" dem Konto gutgeschrieben werden.

